# KURZGESCHICHTEN RICHTIG PLOTTEN

## 7 - Punkte system

| 1. Aufhänger<br><br>Das gegenteil von Auflösung | 2. Erste Wendung<br>Stellt den Konflikt vor, die welt des helden verändert sich, er lernt neues | 3. Erster kniff<br>etwas geht schief und veranlasst die Figuren zu handeln |
|---|---|---|
| | | |
| + | + | + |

## 7 - Punkte system

| 4. Mittelpunkt<br>Übergang von der Reaktion zur Aktion | 5. Zweiter Kniff<br>Erhöht den druck, bis die situation hoffnungslos erscheint | 6. Zweite Wendung<br>Der Held erhält die letzte fehlende sache, um zu gewinnen |
|---|---|---|
| | | |
| + | + | + |

## 7 - Punkte system

| 7. Auflösung<br>Der Hauptkonflikt wird gelöst | weitere notizen | weitere notizen |
|---|---|---|
| | | |
| + | + | + |