



**KURZGESCHICHTEN  
RICHTIG  
PLOTTEN**

# KURZGESCHICHTEN RICHTIG PLOTTEN

## 7 - PUNKTE SYSTEM

<p><u>1. AUFHÄNGER</u> DAS GEGENTEIL VON AUFLÖSUNG</p>	<p><u>2. ERSTE WENDUNG</u> STELT DEN KONFLIKT VOR, DIE WELT DES HELDEN VERÄNDERT SICH, ER LERNT NEUES</p>	<p><u>3. ERSTER KNIFF</u> ETWAS GEHT SCHIEF UND VERANLASST DIE FIGUREN ZU HANDELN</p>
+	+	+

## 7 - PUNKTE SYSTEM

<p><u>4. MITTELPUNKT</u> ÜBERGANG VON DER REAKTION ZUR AKTION</p>	<p><u>5. ZWEITER KNIFF</u> ERHÖHT DEN DRUCK, BIS DIE SITUATION HOFFNUNGSLOS ERSCHEINT</p>	<p><u>6. ZWEITE WENDUNG</u> DER HELD ERHÄLT DIE LETZTE FEHLENDE SACHE, UM ZU GEWINNEN</p>
+	+	+

## 7 - PUNKTE SYSTEM

<p><u>7. AUFLÖSUNG</u> DER HAUPTKONFLIKT WIRD GELÖST</p>	<p><u>WEITERE NOTIZEN</u></p>	<p><u>WEITERE NOTIZEN</u></p>
+	+	+